

# CURRÍCULO VITAE

Matheus Simões Mercado de Almeida.  
Rua Marechal Floriano Peixoto, 37 i - Vila Nogueira.  
Centro: Petrópolis/Rio de Janeiro  
CEP: 25610-082.  
Telefone: Celular: +55 (24)98881-6930  
Email: [matheusjut@gmail.com](mailto:matheusjut@gmail.com)  
Portfólio: <https://matheussimoes.carrd.co>



## OBJETIVO

Tenho como objetivo atuar na área da programação e desenvolvimento de softwares ou games. Com a capacidade de fazer as coisas acontecerem e um forte impulso criativo, construo redes de relacionamentos em todos os níveis e estou apto a aprender novas linguagens e tecnologias rapidamente.

Aceito contratações tanto como PJ tanto como CLT

## EXPERIÊNCIA E HISTÓRICO PROFISSIONAL

- **Lumina Lab - Backend and Game Developer**

Período: 19/02/2025 – 31/07/2025

Desenvolvimento de projeto para cliente em Miami, utilizando Realidade Virtual (**VR**) e **Inteligência Artificial** para criação de construções dinâmicas voltadas a profissionais de arquitetura.

- Programação em **C#, Python, .NET** e **Unity3D**.
- Experiência com builds e publicação para a Meta **Store**.
- Utilização de **GitHub** para versionamento de código.
- Experiência em processamento de imagens com **IA**.
- Implementação de sistemas de pagamento (**Apple Pay, Google Pay e Stripe**).
- Desenvolvimento e publicação de aplicativos nas lojas **Apple App Store** e **Google Play**.
- Criação de **Add-on** para **Revit (Autodesk)**.
- Automação de pipelines **CI/CD** com **GitHub Actions**, incluindo configuração de builds, testes automatizados e deploys.

- **Sony Music Entertainment - Desenvolvedor de jogos**

Período: 03/05/2024 até 06/05/2025

Focado na criação de um jogo corporativo multiplayer para a interação entre equipes, envio de mensagens gerais, submissão de projetos internos, votação dos mesmos, criação de quizzes e votação individual.

- Desenvolvimento em **C#**;
- Desenvolvimento em **Unity3D**;
- Desenvolvimento em **PHP**;
- Desenvolvimento em **Javascript/HTML/CSS**;
- Experiência com Builds e Desenvolvimento em **WEBGL**
- Utilização da versionamento Github na **AWS**
- Experiência em **AWS** (S3, RDS, EC2);
- Experiência em automação de pipelines **CI/CDI** com **Github Actions**, incluindo a configuração de builds, testes automatizados e deploys;

- **Real Games Studio - Desenvolvedor de jogos e Artista Técnico**

Período: 13/11/2023 até atualmente como freelancer.

Um Studio que é para a Ydreams Global, onde desenvolvemos experiências e jogos imersivos para eventos e festas. Conseguimos realizar aplicações para: **Globo Rede de Televisão (GEX), Paramount, Turma da Mônica, FG Empreendimentos, MURO Olímpico e Nickelodeon.**

- Desenvolvimento em **C#**;
- Desenvolvimento em **Unity3D**;
- Desenvolvimento em **Realidade Virtual (VR)**;
- Desenvolvimento em **Realidade Aumentada (AR)**;
- Desenvolvimento em **Realidade Mista (XR)**;
- **OpenXR e Oculus ToolKit** (para Unity VR);
- Experiência com Builds e Desenvolvimento em **WEBGL**;
- Utilização da versionamento **Github**;
- Implementação para jogos mobile (**Android e IOS**);
- Desenvolvimento em **JavaScript, CSS e HTML**;

- **Clickideia Tecnologia Educacional - Desenvolvedor de jogos**

Período: 20/07/2022 até 01/08/2023.

É uma empresa com foco na melhoria da educação pública. Onde há a elaboração e disponibilização de conteúdos didáticos para todos os níveis de ensino (Jardim, Ensino Fundamental e Ensino Médio) contendo jogos educacionais, videoaulas, conteúdo interativo e intuitivo.

- Desenvolvimento em **C#**;
- Desenvolvimento em **Unity3D**;
- Desenvolvimento em **Construct 3**;
- Desenvolvimento em **Phaser**;
- Experiência com Builds e Desenvolvimento em **WEBGL**;
- Utilização da versionamento Github;
- Implementação para jogos mobile( **Android e IOS**);
- Desenvolvimento em **JavaScript, CSS e HTML**;

- **67 bits Studio - Desenvolvedor de Jogos e Líder de equipe**

Período: 07/03/2022 até 10/03/2023.

Startup com foco em desenvolvimento de jogos para Mobile

- Desenvolvimento em **C#**;
- Desenvolvimento em **Unity3D**;
- Utilização da versionamento **Github**;
- Implementação de **SDK'S** para **Android, Facebook**;
- Implementação para jogos mobile( **Android e IOS**);
- Experiências em publicações na **Google Playstore**;

- **TopMid Studio - CEO & Desenvolvedor de jogos**

Minha empresa criada para levar meus projetos a sério, aprimorar e aprender novas tecnologias.

- Desenvolvimento em **C#**;
- Desenvolvimento em **Unity3D**;
- Desenvolvimento em **Unreal 5**;
- Desenvolvimento para **VR (Unity e Unreal)**;
- **OpenXR e META Oculus ToolKit** (para **Unity VR**);
- Experiência com o Ambiente **Facebook META**;
- Desenvolvimento em **Realidade Aumentada (Unity e Unreal)**;
- Microsoft Mixed Reality Toolkit (**MRTK2 em Unity AR**);
- Utilização da versionamento **Github**;
- Implementação para jogos mobile (**Android e IOS**);

- **Black Mamba Games Studio - Desenvolvedor de jogos. EXPERIÊNCIA INTERNACIONAL**

Período: 12/12/2021 até 02/08/2022.

Empresa de Portugal com o projeto da criação de um jogo um NFT para WEB e mobiles

- Desenvolvimento em **C#**;
- Desenvolvimento em **Unity3D**;
- Utilização da versionamento **Github**;
- Implementação do Marketplace;
- **Blockchain**;

- **GOFRETES - Desenvolvedor Fullstack.**

Período: 30/09/2021 até 03/01/2022.

Empresa responsável pela cotação de fretes online, conectando transportadoras para encontrar o melhor preço de frete de acordo com o perfil de carga.

- Desenvolvimento em **Asp .NET MVC 3**;
- Desenvolvimento em **C#**;
- Utilização da versionamento **Microsoft Azure**;
- Desenvolvimento em **HTML, CSS e JavaScript**;
- Desenvolvimento em **MySQL**;

- **Perimeter - Desenvolvedor de software. EXPERIÊNCIA INTERNACIONAL**

Período: 07/06/2021 até 19/08/2021.

Projeto encomendado pela empresa **Marathon** e orquestrado pela **Perimeter**, ambas empresas localizadas em **Montreal Canadá**. Em 3 meses de projeto foi desenvolvido um software para Design profissionais, que tem como objetivo principal a construção de gavetas planejadas.

- Desenvolvimento em **Unity3D**;
- Desenvolvimento em **C#**;
- Utilização da ferramenta de versionamento **Git/ GitHub**;
- Uso do método **Kanban**;
- Reuniões em inglês, semanais com a empresa Canadense;
- Implementação para **WEBGL**;

- **Iniciação Científica - Desenvolvedor de jogos**

Período: 05/02/2015 até 27/07/2019.

Desenvolvimento de um software, utilizando inteligência artificial e realidade virtual para tratamento de fobia social, fundamenta-se nos conceitos da Terapia Cognitiva Comportamental e visa a flexibilização das crenças do fóbico quanto à visão de si, dos outros e do seu futuro. Aconteceu por uma intermediação dos psicólogos e utilizando-se das escalas de Feuerstein para a IA entender quando pudesse avançar ou regredir no contato com o paciente.

- Desenvolvimento para **Unity3D**;
- Desenvolvimento em **C#**;
- Versionamento em **Git**;
- Desenvolvimento e Utilização de uma **Inteligência Artificial** com mediação da psicologia;
- Desenvolvimento focado em **Realidade Virtual**;
- **OpenXR** e **Oculus ToolKit** (para **Unity VR**);
- Microsoft Mixed Reality Toolkit (**MRTK2** em **Unity AR**);

- **ALMEC Contabilidade - Gerência de Backups**

Período: 10/01/2016 até 15/05/2021.

- Administrador de redes (protocolos e configuração);
- Manutenção de computadores (software e hardware);
- Suporte ao usuário (sistemas, pacote office, configurações, impressoras, etc);
- Suporte as ferramentas e sites necessários para contabilidade (CAIXA, Alterdata, Escrita Fiscal);
- Banco de dados, Windows server e Backup local (Agendamento) e backup na nuvem (Cloud);

- **Hospital de remoção e tratamento - T.I Helpdesk**

Período: 10/01/2015 até 20/03/2020.

- Administrador de redes (protocolos e configuração);
- Organização de documentos e contratos de tecnologia da informação (T.I).  
Manutenção de computadores (software e hardware);
- Servidores e equipamentos para roteamento/VPN/Mikrotik. Rede de internet/proxy-Endian;
- Manutenção de email (Pop ou IMAP);
- Suporte ao usuário (sistemas, pacote office, configurações, impressoras, etc);

- **Escritório de Advocacia LTDA.**

Período: 01/12/2016 até 10/03/2020.

- Administrador de documentos e geração de boletos condominiais;
- Manutenção de computadores (software e hardware);

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Universidade Católica de Petrópolis.  
Ensino Superior UCP – Engenharia da Computação  
Período: 07/02/2017 até 14/12/2021.
- Colégio Fênix  
Ensino Médio  
Período: 01/02/2012 até 20/12/2014.

## CURSOS

- Inglês  
Instituição - Come Together Ltda.  
(Leitura, Escrita, Fala).  
Período: 01/02/2016 à 03/07/2019.
- Mini curso Unity - CPTI/FAETERJ, Petrópolis  
Unity - Criando um jogo 2D  
Data: 19/08/2016.
- Programação em C# - Profissionalizante de tecnologia - Level.Up Academy, Petrópolis  
(Desenvolvimento da linguagem de programação C#).  
Período: 08/03/2017 até 24/01/2018.
- Programação em UNITY - Profissionalizante de tecnologia - Level.Up Academy, Petrópolis  
(Desenvolvimento da linguagem de programação na ferramenta Unity).  
Período: 08/03/2018 até 03/02/2019.
- Programação em VR Meta, Quest 2 e Unity - Profissionalizantes de tecnologia - Udemey  
(Desenvolvimento de aplicativos nativos e aplicação).  
Período: 28/03/2022 até está 30/04/2023.
- Programação em HTML5 - Profissionalizantes de tecnologia - Udemey  
(Desenvolvimento de aplicativos nativos e aplicação).  
Período: 28/03/2020 até está 30/04/2021.
- Programação em Elementor - Profissionalizantes de tecnologia - Udemey  
(Desenvolvimento de page builder em Wordpress ).  
Período: 30/06/2020 até 17/12/2020
- Programação em Wordpress - Profissionalizantes de tecnologia - Udemey  
(Desenvolvimento de page builder em Wordpress ).  
Período: 29/12/2020 até 12/01/2021
- Programação em JavaScript- Profissionalizantes de tecnologia - Udemey  
(Desenvolvimento e aplicação).  
Período: 21/01/2021 até 22/02/2022
- Programação em REACT JAVA - Profissionalizantes de tecnologia - Udemey  
(Desenvolvimento de aplicativos nativos e aplicação).  
Período: 05/02/2021 até 03/02/2022.
- Programação em Banco de Dados (ORACLE DATABASE) - Profissionalizantes de tecnologia - Udemey  
(Desenvolvimento de aplicativos nativos e aplicação).  
Período: 02/02/2021 até 03/03/2021
- Programação em CSS - Profissionalizantes de tecnologia - Udemey  
(Desenvolvimento de aplicativos nativos e aplicação).  
Período: 10/03/2021 até 22/07/2021
- Programação em NODE.JS - Profissionalizantes de tecnologia - Udemey  
(Desenvolvimento de aplicativos nativos e aplicação).  
Período: 07/04/2021 até 23/09/2021

Matheus Simões Mercaldo de Almeida.

Petrópolis, Rio de Janeiro, 03 de Setembro de 2025.